13.11.2018

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Tim D.

Linus W.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Aufgabenverteilung
* Parser implementieren bis nächste Woche
* Lobby implementieren
* Message Objekt im Interface einen Parser implementieren, der die Objekte castet
* Kernalgorithmen werden nach der Implementation des Interfaces implementiert
* Taiga Funktionalität im Hinblick auf Assignment und User-Stories/Tasks

# 3 Verteilte Aufgaben

* Spielserver-GUI bis nächsten Termin fertigstellen -> Ella
* (Spielkonfiguration -> Linus (bei Zeit))
* Lukas Code: JavaDoc und JUnit
* Parser mit Switch-Statement -> Lukas G. und Lukas B.
* Linus: Interface
* Lobby MdP Tim
* (bei Zeit Validierungsalgorithmus implementieren -> Steffen)

# 4 Nächste Termine

20.11.2018

# 5 Rückfragen